



KILLER IS DEAD



HANDBUCH



KADOKAWA
GAMES



GRASSHOPPER
MANUFACTURE





WARNUNG Lesen Sie vor dem Spielen dieses Spiels die wichtigen Sicherheits- und Gesundheitsinformationen in den Handbüchern zur Xbox 360® Konsole und dem Xbox 360 Kinect®-Sensor sowie in den Handbüchern zu verwendetem Zubehör. www.xbox.com/support.

Wichtige Gesundheitsinformationen: Photosensitive Anfälle (Anfälle durch Lichtempfindlichkeit)

Bei einer sehr kleinen Anzahl von Personen können bestimmte visuelle Einflüsse (beispielsweise aufflackernde Lichter oder visuelle Muster, wie sie in Videospielen vorkommen) zu photosensitiven Anfällen führen. Diese können auch bei Personen auftreten, in deren Krankheitsgeschichte keine Anzeichen für Epilepsie o. Ä. vorhanden sind, bei denen jedoch ein nicht diagnostizierter medizinischer Sachverhalt vorliegt, der diese so genannten „photosensitiven epileptischen Anfälle“ während der Nutzung von Videospielen hervorrufen kann. Zu den Symptomen gehören Schwindel, Veränderungen der Sehleistung, Zuckungen im Auge oder Gesicht, Zuckungen oder Schüttelbewegungen der Arme und Beine, Orientierungsverlust, Verwirrung oder vorübergehender Bewusstseinsverlust und Bewusstseinsverlust oder Schüttelkrämpfe, die zu Verletzungen durch Hinfallen oder das Stoßen gegen in der Nähe befindliche Gegenstände führen können. **Falls beim Spielen ein derartiges Symptom auftritt, müssen Sie das Spiel sofort abbrechen und ärztliche Hilfe anfordern.** Eltern sollten ihre Kinder beobachten und diese nach den oben genannten Symptomen fragen. Die Wahrscheinlichkeit, dass derartige Anfälle auftreten, ist bei Kindern und Teenagern größer als bei Erwachsenen. Die Gefahr kann durch vergrößerten Abstand zum Bildschirm, Verwenden eines kleineren Bildschirms, Spielen in einem gut beleuchteten Zimmer und Vermeiden des Spielens bei Müdigkeit verringert werden. Wenn Sie oder ein Familienmitglied in der Vergangenheit unter epileptischen oder anderen Anfällen gelitten haben, sollten Sie zunächst ärztlichen Rat einholen, bevor Sie Videospiele nutzen.

Danke, dass du KILLER IS DEAD gekauft hast. Lies dieses Handbuch gründlich durch, bevor du das Spiel startest, um sicher zu stellen, dass du die bestmögliche Spielerfahrung hast.





INHALT

Prolog	4
Steuerung	6
Spielbeginn	7
Spiel-Interface	8
Menüs	9
Basisaktionen	10
Vollstreckungsstil	11
Subwaffe	12
Fähigkeiten und Entwicklung ...	13
Missionen	14
Belohnungen und Bestenliste ...	15
Charaktere	16
Spieltipps	18
Gewährleistung	19
Technische Information/Hotline. .	19

KILLER IS DEAD

PROLOG

Wir befinden uns in einer Zeit höchsten technologischen Fortschritts, in der regelmäßige Reisen zum Mond und der Wiederaufbau des menschlichen Körpers Teil des täglichen Lebens sind.

In diese Welt tritt ein Mann namens Mondo Zappa, der gerade von einer geheimen staatlichen Behörde eingestellt wurde, einer "Vollstreckungsagentur". Unsere Geschichte beginnt mit seinem ersten Auftrag ... und von da an werden die Dinge immer seltsamer.

Ein Singvogel, der auf Rache aus ist ...

Ein Mordopfer, das aus dem Grab heraus nach Gerechtigkeit sucht ...

Ein Bote von der dunklen Seite des Mondes ...

Ein Alien, das in einen Menschen verwandelt wurde ...

Die Kunden, die zu Bryans Vollstreckungsagentur kommen, sind alles andere als normal und ihre Ziele sind es noch viel weniger. Doch während Mondo erfolgreich einen Kopf nach dem anderen von den Körpern der bösartigen Männer und Frauen trennt, die er töten soll, wird immer klarer, dass diese bizarren und scheinbar unzusammenhängenden Aufträge einen gemeinsamen Faktor haben: den Mond.

Schließe dich Mondo und seinen Kollegen Bryan, Vivienne und Mika an, die dabei sind, die lang unterdrückten Ereignisse ihrer Vergangenheit zusammenzufügen und versuchen, in einer Wüste aus Blut und Zerstörung über die Runden zu kommen ...

In KILLER IS DEAD übernimmt der Spieler die Rolle von Mondo Zappa, einem Vollstrecker, der in seiner rechten Hand ein japanisches Katana schwingt und der auf der linken Seite über eine Armprothese mit austauschbaren Waffenteilen verfügt. Sein Auftrag ist es, den Abschaum der Erde aufzuspüren und zu töten, ... aber nur, wenn er dafür zuerst einen unterschriebenen Vertrag hat!

Du wirst den perfekten Armaufsatz für den Auftrag benutzen müssen, wenn du gegen die einzigartigen und abwechslungsreichen Bosse im Spiel kämpfst, um dann zum Katana zu wechseln und einen Todesstoß durchzuführen.

Besiege Feinde und bezirze schöne Frauen, um neue Waffen und Stärke-Upgrades zu bekommen, die dich zu einem besseren Vollstrecker und gleichzeitig zu einem besseren Mann machen.



STEUERUNG

Xbox 360 CONTROLLER



SPIELBEGINN

Beim Starten des Spiels wird ein Startbildschirm angezeigt.

STARTBILDSCHIRM

Drücke die START-Taste, wenn du auf dem Startbildschirm bist, um das Spiel zu beginnen. Wenn du das erste Mal KILLER IS DEAD spielst, dann wähle "Neues Spiel". Wenn du ein gespeichertes Spiel fortsetzen willst, dann wähle "Weiter".



TITELMENÜ

Neues Spiel	Vom Beginn des Spiels an spielen (Episode 1).
Weiter	Mit dem Spiel an einer zuvor gespeicherten Stelle fortfahren.
Optionen	Zahlreiche Spieloptionen inklusive Untertitelanzeige und Kamera-Kontrolleinstellungen anpassen.
Sprache	Während des Spielens zwischen japanischer und englischer Sprache wählen.

SCREEN

Spiel-Interface (Action-Szene)

Gesundheitsanzeige

Zeigt Mondos momentane Gesundheit an. Wenn sich diese Anzeige leert, endet Mondos Mission – genau wie sein Leben ...

Blutanzeige

Zeigt an, wie viel Blut Mondo zur Verfügung steht. Blut wird verbraucht, wenn Subwaffen oder Adrenaline Burst verwendet werden.

Combo-Stufe

Jedes Mal wenn deine Combo gewisse festgelegte Punkte erreicht, erhöht sich deine Combo-Stufe und deine Angriffskraft steigt.

*Beachte, dass deine Combo-Stufe nach einer bestimmten Zeit - oder wenn du von einem Feind Schaden nimmst - zurückgesetzt wird.

Combo-Zähler

Diese Zahl erhöht sich für jeden Katana-Slash, der einen Feind trifft, um 1 und wird nur auf 0 zurückgesetzt, wenn du Schaden nimmst.

Fadenkreuz

Das ist das Ziel für deine Subwaffe.

Wires

Das sind die Feinde, die zwischen Mondo und seinem Ziel stehen.

Wenn sie Schaden nehmen, werden HP-Anzeigen über ihren Köpfen dargestellt, die anzeigen, wie viel Bestrafung sie noch aushalten.

Objekte

Dieses Objekt kann mit einer Subwaffe zerstört werden.

Gegenstände

Wenn Feinde besiegt werden, tendieren sie dazu, Gegenstände fallen zu lassen. Für weitere Details siehe Seite 13.

Subwaffe

Zeigt an, welche Subwaffe momentan in Mondos linken Arm eingebaut ist. Die Zahl unten rechts zeigt an, welche Stufe die Subwaffe hat.

MENÜS

Büromenü - PAUSENMENÜ

Einleitung ins Büromenü und ins Pausemenü

Menüs können in diesem Spiel wie folgt navigiert werden: **L** oder **○**: Option auswählen. **A**: Option bestätigen. **B**: Abbrechen und zurückgehen.

Missionsauswahl

Beginnend mit den Missionen der Hauptepisoden bringt dich diese Option zu einer Anzeige, auf der du auswählen kannst, welche Mission du als Nächstes machen willst.

Status & Upgrade

Erlaubt es dir, Mondos Status zu sehen und seine Fertigkeiten zu verbessern.

Souvenirladen

Erlaubt es dir, viele verschiedene Gegenstände als Geschenke für die Schönheiten des Gigolo-Modus zu kaufen.

K.I.D. Tipps

Hilft beim genauen Beschreiben und Erklären der Funktionen und Terminologien des Spiels.

Optionen

Bringt dich ins Optionen-Menü, von dem aus verschiedene Spieleinstellungen angepasst werden können.

Kleidung

Erlaubt es dir, eines der verschiedenen Outfits anzuziehen, die du während des Spiels freigeschaltet hast.

K.I.D. Bestenlisten

Zeigt die Ränge aller Spieler weltweit an.

Vom Kontrollpunkt neu beginnen

Bringt dich zu deinem letzten Kontrollpunkt zurück, um den neuesten Teil deiner Mission erneut zu versuchen.

Mission neu beginnen

Setzt die Mission auf ihren Beginn zurück, was dir die Möglichkeit gibt, deine bisherigen Leistungen zu übertreffen.

Zurück zur Agentur

Bringt dich ins Büromenü zurück und bricht deine momentane Mission ab.





BASISAKTIONEN



VERWENDUNG VON BASISAKTIONEN

Die folgenden vier Bewegungen sind die Basis für alle Spieleraktionen im Spiel.



SLASH

Mondos Basisangriff. Wenn Feinde getroffen werden, kann ihr Blut absorbiert werden, um Mondos Blutanzeige aufzufüllen. Außerdem wird eine Reihe von Spezialangriffen verfügbar, wenn sich Mondos Fertigkeitenstufe erhöht.



SUBWAFFE

Benutze die Subwaffe, die in Mondos linken Arm geladen ist. Du kannst die Subwaffen mit RB wechseln, drücke dann den rechten Schalter, um zu schießen. Siehe Seite 12 für Details.



GUARD BREAK

Durchbricht die Verteidigung des Feindes mit einem Schlag. Bei wiederholtem Zuschlagen besteht die Möglichkeit, dass du den Feind mit einem wuchtigen Haken triffst, der den Feind in die Luft wirft.

GUARD/AUSWEICHEN

Blockt einen feindlichen Angriff. Verbinde das mit irgendeiner Richtung auf dem Steuerkreuz, um auszuweichen und dich in Sicherheit zu bringen.

Wenn du es schaffst, einen Guard genau richtig zu timen und du dem feindlichen Angriff gerade so entkommst, dann bist du vielleicht in der Lage einen "Just-Guard" durchzuführen, wegen dem der Feind seine Balance verliert und momentan stolpert.

Guard



Just Guard



Ausweichen



FORTGESCHRITTENE AKTIONEN

VOLLSTRECKUNGSSTIL Fortgeschrittene Aktionen

COMBO

Wenn du wiederholt Feinde mit Slash triffst und keinen Schaden nimmst, dann kannst du eine beständige Combo aufbauen. Wenn diese Combo gewisse Schwellenwerte erreicht, erhöht sich deine "Combo-Stufe", wodurch deine Angriffsgeschwindigkeit und die Rate, mit der sich deine Blutanzeige füllt, verbessert werden. Die maximal verfügbare Combo-Stufe kann auch durch Upgrades erhöht werden.



DODGE BURST

Sobald Mondo gerade noch dem Angriff eines Feindes ausweicht, fließt Adrenalin durch sein Blut. Wenn du es dann schaffst, die Taste auf dem Bildschirm mit dem richtigen Timing zu drücken, wirst du dich für kurze Zeit mit extrem hoher Geschwindigkeit bewegen und angreifen können.



FINAL JUDGMENT

Wenn deine Combo-Stufe am höchsten ist, wenn du beim Feind zum Todesstoß ansetzt, wird Final Judgement ausgelöst. Wähle eine Taste auf dem Bildschirm und drücke sie, um deinen Feind auf der Stelle zu vollstrecken. Abhängig von der gewählten Vollstreckungstechnik wirst du eine einzigartige Gegenstandsbelohnung erhalten:



X-Taste: Mondkristall / **Y-Taste:** Gesundheitsedelstein

A-Taste: Wire Synapse / **B-Taste:** Blutige Rose

ADRENALINE BURST

Drücke **RT**, um Mondos Power freizulassen und in den "Burst Mode" zu gelangen. Benutze in diesem Modus den linken Stick, um einen Feind auszuwählen und drücke dann die **X-Taste**, um ihn genau in der Mitte zu teilen.



* Beachte, dass jeder gespaltene Feind eine Einheit an (Rosen-)Blut verbraucht. Mondo verliert auch ständig Blut, wenn einfach nur in diesem Modus ist.

FORTGESCHRITTENE AKTIONEN

SUBWAFFE

Hier kommt Musselback, Mondos Hauptquelle für Unterstützungsschaden!



BULLET SHOT

Das ist der Armaufsatz, den Mondo von Beginn an ausgerüstet hat. Da diese besondere Waffe von Blut angetrieben wird, kann sie nicht abgefeuert werden, wenn Mondo zu wenig Blut im Körper hat. Ist nicht nur zum Besiegen von Feinden, sondern auch für das Zerstören von Objekten und das Umlegen von Schaltern nützlich, sodass es eine absolute Notwendigkeit für Missionen ist.



CHARGE CANNON

Halte **RT** eine Zeit lang gedrückt, um Energie zu laden und einen stärkeren Schuss abzufeuern. Bei der Erhöhung deiner Stufe erhöht sich auch die Stärke und Reichweite des Schusses.



FREEZE SHOOTER

Feinde, die vom Schuss dieses Aufsatzes getroffen werden, bewegen sich für eine kurze Zeit langsamer. Mondo erhält einen taktischen Vorteil.



DRILL

Versucht Feinden in Reichweite großen Schaden und kann mühelos die Panzerung oder den Schild des Feindes zerstören. Es gibt auch einige Objekte und Wände, die nur mit diesem Aufsatz zerstört werden können.



STATUS & UPGRADE

MONDOS FÄHIGKEITEN UND ENTWICKLUNG

Werde durch verschiedene im Spiel gesammelte Gegenstände stärker!



STATUS

Erlaubt es dir, Mondos Gesundheit und Blutanzeige sowie die Anzahl an Mondkristallen und die Menge an Geld zu überprüfen, die er dabei hat.



UPGRADE

Erlaubt es dir, Fertigkeiten zu erlangen und zu verbessern, die Mondo im Kampf verwenden kann, inklusive Slash- und Subwaffenfertigkeiten. Beachte, dass das Upgraden von Fertigkeiten Mondkristalle benötigt.

GEGENSTÄNDE

Gegenstände können durch das Besiegen von Feinden und auch im Verlauf des Spiels erlangt werden.



Mondkristalle

Seltene, goldene Steine, die sowohl Lebewesen als auch Maschinen Kraft einflößen. Werden benötigt, um Mondos Fertigkeiten zu verbessern.



Blutige Rosen

Kristallisiertes Wire-Blut in Form einer Rose. Mondo kann durch sie seinen Blutwert erhöhen.



Wire Cores

Die Herzen der Wires. Füllt Mondos Blut wieder ein wenig auf.



Gesundheitsedelsteine

Blaue Edelsteine, die aus den Zellen der Wires bestehen. Mondo kann durch sie seine Gesundheitsstufe erhöhen.



Wire-Synapsen

Das Nervengewebe der Wires. Stellt ein wenig von Mondos Gesundheit wieder her.



MISSIONEN



Kunden, die durch die bescheidene und unauffällige Tür von Bryans Vollstreckungsagentur treten, erzählen alle Arten von seltsamen Geschichten, die allein schon die Welt in ihren Grundfesten erschüttern.

Jede Mission hat ihre eigene, einzigartige Belohnung.



HAUPTMISSIONEN

Es gibt Auftragsmissionen, die durch den Umgang mit Kunden in der Vollstreckungsagentur erlangt werden können. Der ganz normale Arbeitsalltag!



GIGOLO-MISSIONEN

Bei diesen Missionen versucht man, erfolgreich die verschiedenen wunderschönen Frauen zu bezirzen, die Mondo im Laufe seines Jobs trifft. Um dies zu schaffen, könnte es notwendig werden, Geschenke im Souvenirladen zu kaufen.



HERAUSFORDERUNGEN

Diese Herausforderungen werden von Scarlett, der Blut abnehmenden Krankenschwester, präsentiert. Wenn du diese Missionen erfolgreich beenden kannst, verspricht dir Scarlett eine "Spezialbelohnung".



SUBMISSIONEN

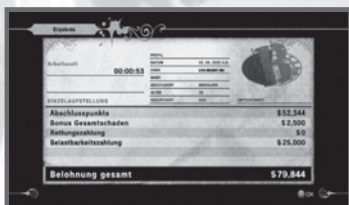
Diese "Mini-Missionen" unterscheiden sich von den Hauptmissionen nicht nur in ihrer Länge, sondern auch dadurch, dass du sie so oft wie möglich wiederholen kannst.



BELOHNUNGEN UND BESTENLISTEN

SPIELERGESBISSE

Eine Einleitung zu den Ergebnissen der Missionen, den Erfolgen und den weltweiten Bestenlisten.



ERGEBNISSE

Zeigt deine Belohnungen und Ränge der beendeten Mission an. Versuche dein Bestes, um den höchstmöglichen Rang - AAA - zu erreichen!



ERFOLGE

Zeigt dir Erfolge an, die du während dem Spielen erreichen kannst. Beachte, dass einige dieser Erfolge nur durch das Gewinnen der Herzen und Seelen der verschiedenen Schönheiten erreicht werden können.



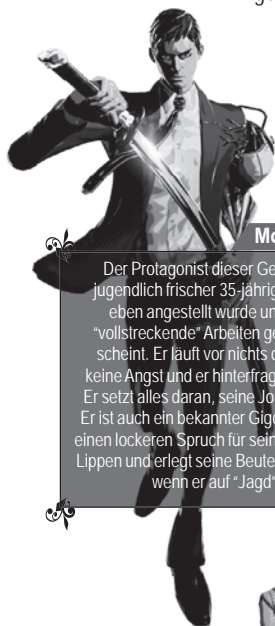
BESTENLISTEN

Kämpfe um deinen rechtmäßigen Platz auf der Liste der besten Vollstrecker! Die Summe deiner höchsten Punkte jeder Mission legt deinen offiziellen Rang fest.



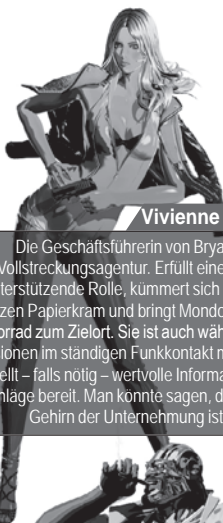
CHARAKTERE

Angestellte von Bryans Vollstreckungsagentur



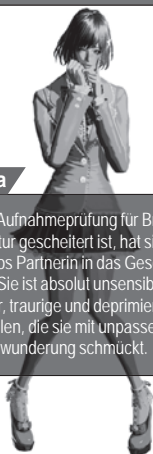
Mondo Zappa

Der Protagonist dieser Geschichte. Ein jugendlich frischer 35-jähriger, der gerade eben angestellt wurde und perfekt für "vollstreckende" Arbeiten geeignet zu sein scheint. Er läuft vor nichts davon, er zeigt keine Angst und er hinterfragt keine Befehle. Er setzt alles daran, seine Jobs zu vollenden. Er ist auch ein bekannter Gigolo. Er hat immer einen lockeren Spruch für seine Damen auf den Lippen und erlegt seine Beute stets erfolgreich, wenn er auf "Jagd" geht.



Vivienne Squall

Die Geschäftsführerin von Bryans Vollstreckungsagentur. Erfüllt eine eher unterstützende Rolle, kümmert sich um den ganzen Papierkram und bringt Mondo mit dem Motorrad zum Zielort. Sie ist auch während den Missionen im ständigen Funkkontakt mit Mondo und stellt – falls nötig – wertvolle Informationen und Ratschläge bereit. Man könnte sagen, dass sie das Gehirn der Unternehmung ist.



Mika Takekawa

Obwohl sie bei der Aufnahmeprüfung für Bryans Vollstreckungsagentur gescheitert ist, hat sie sich dennoch als Mondos Partnerin in das Geschäft einbringen können. Sie ist absolut unsensibel und daher bekannt dafür, traurige und deprimierende Momente zu wählen, die sie mit unpassend fröhlicher Verwunderung schmückt.



Bryan Roses

Der Gründer der Vollstreckungsagentur und selbst ein herausragend ausgebildeter, sehr erfahrener Vollstrecker, der in seiner Zeit viele Blutbäder erlebt hat. Folglich neigt er dazu, die Jobs seiner Kunden nicht zu sehr nach dem Gewinn, sondern rein nach seinem Bauchgefühl dem potenziellen Kunden und den Fakten gegenüber auszuwählen. Vivienne ist sehr oft über seine laxen Einstellung gegenüber dem Geschäftsbetrieb erbost, aber er lacht einfach nur darüber. Es ist immerhin seine Firma!



CHARAKTERE

Vollstreckungsziele

Damon

Ein mysteriöser Mann, der irgendwie in Bryans Vollstreckungsagentur involviert ist. Ein Teil seines Körpers hat sich in Wires verwandelt, was bedeutet, dass es nur mehr eine Frage der Zeit ist, bis er komplett seinen Verstand verliert. Seine Augen zeigen bereits Zeichen der sich ausbreitenden Dunkelheit und sobald sie die Oberhand gewinnt, wird er nicht mehr menschlich sein ...

Victor

Victor taucht als mumifizierter Musiker auf, der das Talent einer Sängerin namens Jubilee gestohlen hat, deren Lieder so mächtig sein sollen, dass sie Kontrolle über die Gefühle der gesamten Menschheit gewinnen. Heute sitzt er auf seinem geräuschlosen Turm und plant, das gestohlene Talent zu nutzen, um etwas wahrhaft Böses, die "Dark Matter", auf die ganze Welt loszulassen.

Giant Head

Wie der Name schon sagt ist Giant Head ein Gigant mit einem riesigen Kopf, dessen Gesamtgröße zirka der eines Hochhauses gleicht. Er neigt zum Randalieren und hat oft brutale und zerstörerische Wutanfälle, gleichgültig, ob er dadurch Kollateralschaden verursacht. Er wird dann müde und hält ein Nickerchen, nur um aufzuwachen und wieder von vorne zu beginnen. Das Schlimmste daran ist, dass dein Kunde meint, Giant Head hätte die Erde selbst gestohlen ...

SPIELTIPPS

Probleme bei der Arbeit? Schauen wir einmal, was wir dagegen tun können ...

1. Deine Fertigkeiten verbessern

Je mehr Mondkristalle du bekommst, desto schneller kannst du dich aufwerten und eine bessere Ausrüstung erhalten, um jeglichen Abschaum, der dir in die Quere kommt, zu vernichten.

Es können mehr Mondkristalle gesammelt werden, indem du Combos verkettest und Final Judgement auslöst oder indem du Feinden perfekt ausweichst und Dodge Burst ausführst.

2. Hole dir das Mädchen

Der beste Tipp hier ist immer, Scarlett ausfindig zu machen und ihre diversen Herausforderungen zu bestehen. Wenn du das schaffst, könntest du die Gigolo-Brille (auch bekannt als Katzenaugenbrille) erhalten, die dir bei deinen Gigolo-Missionen hilft. Halte sie bereit, kaufe einige hochwertige Waren aus dem Souvenirladen und alle Frauen werden dir zu Füßen liegen.

3. Das Ziel treffen

Das Benutzen der Subwaffe oder von Adrenaline Burst leert deine Blutanzeige, und wenn du kein Blut mehr hast, dann kannst du deine Ziele nicht vollstrecken. Achte immer darauf, wie viel Blut du noch übrig hast und plane dementsprechend deine Angriffe, um das Blut dann zu nutzen, wenn du es am meisten brauchst.






**KADOKAWA
GAMES**



GRASSHOPPER
MANUFACTURE



Autodesk
GAMEWARE 
Scaleform

BINK

VIDEO

POWERED BY

**UNREAL
TECHNOLOGY**

©GRASSHOPPER MANUFACTURE INC. Developed by KADOKAWA GAMES / GRASSHOPPER MANUFACTURE.

Published by Koch Media GmbH. Deep Silver is a division of Koch Media GmbH, Gewerbegebiet 1, 6604 Höfen, Austria. The Scaleform name and the Scaleform logo are registered trademarks of Scaleform Corporation, in the United States and other countries. All rights reserved. Uses Bink Video.

Copyright ©1997 - 2013 by RAD Game Tools, Inc. Unreal® is a registered trademark of Epic Games, Inc. Unreal® Engine, Copyright 1998 - 2013, Epic Games, Inc. All other trademarks, logos and copyrights are property of their respective owners. All rights reserved.

E009238MAGAS